

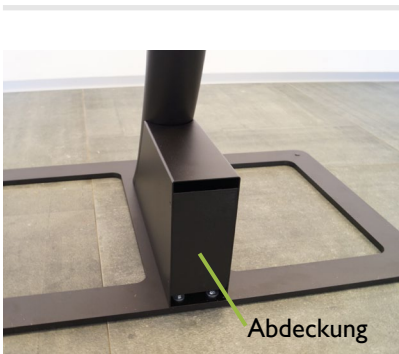
# VERWENDUNG Calla-Flip-Ständer



## 1

### Vorbereitung

Bevor das Display aufgehängt wird, bietet es sich an, die benötigten Kabel in das Rohr einzuführen. Hierfür gibt es eine Öffnung unterhalb der Display-Befestigung.

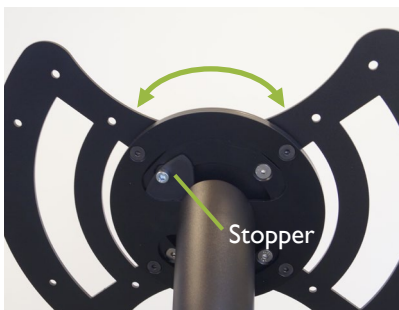


## 2

### PC-Box

Um einen PC in der Box am Fuß unterzubringen, entfernen Sie die vier seitlichen Senkkopfschrauben mit einem Inbus-Schlüssel, damit die hintere Abdeckung abgenommen werden kann.

Falls die PC-Box nicht benötigt wird, kann sie auch komplett entfernt werden, indem innen die Muttern gelöst werden.



## 3

### Dreh-Begrenzer

Das Kopfteil kann um 90° gedreht werden. Um eine Drehung in die andere Richtung zu ermöglichen (oder bei Bedarf eine 360° Drehung → bitte beachten Sie hierbei die Kabelführung!), kann der Stopper mit der silbernen Zylinderkopfschraube gelöst und mit einer der anderen silbernen Senkkopfschrauben getauscht werden. Bitte beachten Sie, dass für einen sicheren Halt alle 4 Schrauben festgezogen sein müssen.



## 4

### Drehensor

Der Drehensor (kleiner schwarzer Kasten mit USB-Kabel) kann bei einem Sharp-Display fix verschraubt werden. Alternativ kann er auch mit doppelseitigem Klebeband auf dem Displayrücken fixiert werden. Das USB-Kabel muss mit dem PC verbunden werden und sendet dann ein Tastaturkommando zur Drehung des Bildes an den PC.

Falls nach dem Anschließen des Sensors das Bild nicht korrekt gedreht ist, drehen Sie das Display bitte in die 0°-Stellung (horizontal) und drücken den Taster an dem Sensor-Kästchen. Das Bild wird dann in die korrekte Stellung gedreht.

Der Drehensor gibt sich dem PC als Tastatur zu erkennen und schickt bei einer Drehung ein Tastaturkommando an den PC. Falls der PC darauf nicht reagiert, muss dieser Shortcut (STRG-ALT-Pfeiltaste) ggf. bei den Anzeigeeinstellungen noch aktiviert werden.